



Tor kartingowy

al. Wojska Polskiego 237A, Szczecin

Wersja regulaminu: 1.3

Data publikacji: 07.07.2026 r.

Spis treści

1. POSTANOWIENIA OGÓLNE	3
2. ORGANIZATORZY, WŁAŚCICIEL OBIEKTU I ZESPÓŁ SĘDZIOWSKI	4
3. TERMINY I HARMONOGRAM LIGI.....	6
4. WARUNKI UCZESTNICTWA	7
5. ZGŁOSZENIA I PŁATNOŚCI	8
6. HARMONOGRAM ZAWODÓW	9
7. WAŻENIE I DOWAŻANIE ZAWODNIKÓW	10
8. LOSOWANIE GOKARTÓW.....	12
9. TRENING.....	13
10. KWALIFIKACJE	13
11. WYŚCIG	14
12. ZASADY JAZDY PO TORZE.....	15
13. PIT STOP	16
14. FLAGI I SYGNAŁY SĘDZIOWSKIE	18
15. ZAKAZ KOMUNIKACJI PODCZAS JAZDY	20
16. KARY.....	22
17. DYSKWALIFIKACJA	25
18. KLASYFIKACJA I PUNKTACJA	26
19. KAMERY I NAGRANIA	29
20. WIZERUNEK I MATERIAŁY PROMOCYJNE.....	30
21. BEZPIECZEŃSTWO	31
22. ODPOWIEDZIALNOŚĆ	32
23. ODWOŁANIE LUB PRZEŁOŻENIE ZAWODÓW.....	33
23A. PRZERWANIE WYŚCIGU Z POWODU AWARII ZASILANIA LUB INNEJ AWARII TECHNICZNEJ	34
24. NAGRODY	36
25. POSTANOWIENIA KOŃCOWE	36
ZAŁĄCZNIK NR 1	37
ZAŁĄCZNIK NR 2	38

1. Postanowienia ogólne

1. Wojska Karting League, dalej zwana WKL, jest amatorską ligą kartingową organizowaną na torze kartingowym przy al. Wojska Polskiego 237A w Szczecinie.
2. Celem WKL jest stworzenie bezpiecznej, sportowej i uczciwej rywalizacji dla osób zainteresowanych kartingiem oraz motorsportem.
3. Zawody odbywają się zgodnie z:
 - regulaminem toru kartingowego przy al. Wojska Polskiego 237A w Szczecinie,
 - niniejszym regulaminem WKL,
 - zasadami bezpieczeństwa obowiązującymi podczas jazdy gokartem,
 - poleceniami Organizatorów, Sędziego Głównego oraz Sędziów Asystujących.
4. Udział w zawodach oznacza zapoznanie się z niniejszym regulaminem, jego akceptację oraz zobowiązanie do przestrzegania wszystkich jego postanowień.
5. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do interpretacji niniejszego regulaminu oraz podejmowania decyzji w sprawach w nim nieujętych. W sprawach spornych, niezwiązanych bezpośrednio z przebiegiem rywalizacji sportowej, decyzje podejmowane są zgodnie z przepisami Kodeksu Cywilnego.
6. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyzję podejmują Organizatorzy, właściciel obiektu lub Sędzia Główny.

2. Organizatorzy, właściciel obiektu i zespół sędziowski

1. Za prawidłowy przebieg zawodów odpowiadają Organizatorzy we współpracy z właścicielem obiektu oraz zespołem sędziowskim.
2. Sędzia Główny zawodów wybierany jest przez Organizatorów oraz właściciela obiektu spośród pracowników toru kartingowego przy al. Wojska Polskiego 237A w Szczecinie.
3. Sędziowie Asystujący wybierani są przez Organizatorów oraz właściciela obiektu spośród pracowników toru kartingowego przy al. Wojska Polskiego 237A w Szczecinie.
4. Sędziami Asystującymi są wyznaczeni pracownicy toru, którzy podczas zawodów pełnią funkcję sędziowską.
5. Skład sędziowski obowiązujący podczas danej rundy WKL, obejmujący Sędziego Głównego oraz Sędziów Asystujących, jest wyznaczany przed rozpoczęciem zawodów i ogłaszany zawodnikom podczas odprawy kierowców.
6. Nad prawidłowym przebiegiem zawodów czuwają:
 - Organizatorzy,
 - Właściciel obiektu lub osoba przez niego wskazana,
 - Sędzia Główny,
 - Sędziowie Asystujący.
7. Sędziowie Asystujący nie nakładają kar ani ostrzeżeń bezpośrednio na zawodników. Ich zadaniem jest obserwowanie przebiegu zawodów oraz przekazywanie informacji o zauważonych wykroczeniach Sędziemu Głównemu.
8. Decyzję o nałożeniu ostrzeżenia, kary czasowej, dyskwalifikacji lub innej sankcji podejmuje Sędzia Główny.
9. Sędzia Główny sygnalizuje ostrzeżenie zawodnikowi poprzez wskazanie zawodnika oraz pokazanie flagi czarno-białej.
10. Sędziowie Asystujący mogą sygnalizować zawodnikom sytuacje na torze wyłącznie za pomocą flag przewidzianych w regulaminie, w szczególności:
 - flagi żółtej,
 - flagi niebieskiej,
 - flagi czerwonej — wyłącznie na polecenie Sędziego Głównego.

11. Sędziowie Asystujący nie mają prawa samodzielnie nakładać kar, ostrzeżeń ani podejmować decyzji zmieniających przebieg zawodów. Wszelkie zauważone naruszenia przekazują Sędziemu Głównemu.

12. Podczas trwania wyścigu Organizatorzy nie ingerują w decyzje Sędziego Głównego. Organizatorzy powierzają Sędziemu Głównemu prowadzenie zawodów oraz uznają jego doświadczenie, ocenę sytuacji i decyzje podejmowane w trakcie rywalizacji.

13. Po zakończeniu wyścigu Organizatorzy, właściciel obiektu oraz Sędzia Główny mogą omówić sytuacje sporne, jednak nie oznacza to obowiązku zmiany decyzji podjętej podczas zawodów.

14. Decyzje Sędziego Głównego, Sędziów Asystujących, Organizatorów oraz właściciela obiektu lub osoby przez niego wskazanej są ostateczne i nie podlegają dyskusji w trakcie trwania zawodów.

15. Próba dyskusji z decyzją sędziowską, utrudnianie pracy sędziów lub wywieranie presji na Organizatorów może skutkować karą czasową, dyskwalifikacją lub niedopuszczeniem do kolejnych wydarzeń.

16. Sędzia Główny, Sędziowie Asystujący, Organizatorzy oraz właściciel obiektu zobowiązani są do zachowania szacunku wobec zawodników.

17. Sędzia nie ma prawa obrażać zawodnika słownie, gestem ani zachowaniem.

18. Decyzja o konsekwencjach wobec Sędziego Głównego lub Sędziego Asystującego za niewłaściwe zachowanie wobec zawodnika należy do Organizatorów oraz właściciela obiektu.

19. Obraza sędziego, Organizatora, właściciela obiektu lub innego uczestnika gestem, słowem albo zachowaniem skutkuje natychmiastową dyskwalifikacją oraz możliwością zakazu udziału w kolejnych wydarzeniach WKL.

3. Terminy i harmonogram ligi

1. Terminy rund Wojska Karting League ustalane są z wyprzedzeniem przez Organizatorów w porozumieniu z właścicielem obiektu.
2. Kalendarz ligi publikowany jest przed rozpoczęciem sezonu lub z odpowiednim wyprzedzeniem przed daną rundą.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany terminu, przełożenia lub odwołania rundy z przyczyn organizacyjnych, technicznych, pogodowych, bezpieczeństwa lub innych przyczyn niezależnych od Organizatorów.
4. O zmianie terminu, przełożeniu lub odwołaniu rundy zawodnicy zostaną poinformowani możliwie jak najszybciej poprzez oficjalne kanały komunikacji WKL.
5. W przypadku przełożenia rundy Organizatorzy wyznaczają nowy termin zawodów, o ile będzie to możliwe.
6. W przypadku odwołania rundy lub jej przełożenia na termin, który nie odpowiada zawodnikowi, zawodnikowi przysługuje prawo do pełnego zwrotu uiszczonego wpisowego. Organizatorzy informują zawodników o dalszych decyzjach dotyczących klasyfikacji oraz ewentualnego zastępczego terminu.
7. Zmiana terminu, przełożenie lub odwołanie rundy ze względów organizacyjnych, technicznych, pogodowych lub bezpieczeństwa nie stanowi podstawy do roszczeń odszkodowawczych wobec Organizatorów, właściciela obiektu ani Sędziego Głównego przekraczających wartość uiszczonego wpisowego.

4. Warunki uczestnictwa

1. W zawodach mogą brać udział osoby, które spełniają wymagania toru dotyczące wieku, wzrostu, wagi oraz bezpieczeństwa.
2. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w zawodach wyłącznie za pisemną zgodą rodzica lub opiekuna prawnego, o ile regulamin toru dopuszcza udział osoby niepełnoletniej. Zgoda musi zostać dostarczona Organizatorom najpóźniej przed rozpoczęciem zawodów. Wzór zgody stanowi Załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu.
3. Brak dostarczenia pisemnej zgody rodzica lub opiekuna prawnego skutkuje niedopuszczeniem osoby niepełnoletniej do udziału w zawodach.
4. Każdy zawodnik zobowiązany jest do udziału w odprawie kierowców przed rozpoczęciem zawodów.
5. Brak udziału w odprawie może skutkować niedopuszczeniem do jazdy.
6. Organizatorzy mają prawo odmówić udziału zawodnikowi, który:
 - stwarza zagrożenie dla siebie lub innych,
 - nie stosuje się do poleceń Organizatorów, Sędziego Głównego lub Sędziów Asystujących,
 - jest pod wpływem alkoholu lub środków odurzających,
 - narusza zasady bezpieczeństwa,
 - zachowuje się agresywnie, wulgarnie lub niesportowo.

5. Zgłoszenia i płatności

1. Zgłoszenia do zawodów przyjmowane są:

- poprzez formularz zgłoszeniowy na stronie internetowej WKL,
- telefonicznie,
- bezpośrednio w kasie toru,
- w inny sposób wskazany przez Organizatorów.

2. Zgłoszenie powinno zawierać:

- imię i nazwisko zawodnika,
- numer telefonu lub adres e-mail,
- informację o ewentualnym udziale w dodatkowym treningu,
- w przypadku osoby niepełnoletniej — pisemną zgodę rodzica lub opiekuna prawnego zgodnie z Załącznikiem nr 1.

3. O udziale w zawodach decyduje kolejność zgłoszeń oraz potwierdzenie udziału przez Organizatorów.

4. Wpisowe na zawody wynosi:

- 450 zł — w przypadku standardowej rundy WKL,
- 320 zł — w przypadku kategorii junior,
- 550 zł — w przypadku rundy lub wyścigu rozgrywanego na gokartach 13-konnych.

Wpisowe jest płatne gotówką podczas odprawy kierowców, chyba że Organizatorzy wskażą inną formę płatności.

5. Kierowcy mają możliwość dokupienia jednego dodatkowego treningu przed treningiem oficjalnym. Koszt dodatkowego treningu wynosi **60 zł** (open i junior) **70 zł** (power) i jest płatny gotówką razem z wpisowym.

6. Brak uiszczenia wpisowego przed rozpoczęciem zawodów skutkuje niedopuszczeniem zawodnika do udziału w rundzie.

7. Zgłoszenie udziału w zawodach i brak uczestnictwa bez wcześniejszego poinformowania Organizatorów skutkuje dyskwalifikacją z następnej rundy.

8. Dwukrotna nieobecność po wcześniejszym zgłoszeniu udziału skutkuje dyskwalifikacją z mistrzostw.

9. Nieobecność zawodnika będzie traktowana jako usprawiedliwiona wyłącznie wtedy, gdy zawodnik poinformuje Organizatorów o rezygnacji z udziału co najmniej 24 godziny przed rozpoczęciem wyścigu.

10. Organizatorzy mogą odstąpić od zastosowania sankcji, o których mowa powyżej, wyłącznie w wyjątkowych sytuacjach losowych, jeżeli uznają usprawiedliwienie zawodnika za zasadne.

11. W przypadku nieobecności zawodnika bez wymaganego powiadomienia wpisowe nie podlega zwrotowi, chyba że Organizatorzy postanowią inaczej.

6. Harmonogram zawodów

1. Szczegółowy harmonogram każdej rundy publikowany jest przez Organizatorów przed zawodami.

2. Standardowy harmonogram może obejmować:

- zbiórkę zawodników,
- odprawę kierowców,
- trening dodatkowy,
- trening oficjalny,
- kwalifikacje,
- wyścig lub wyścigi,
- ogłoszenie wyników,
- podium.

3. Zawodnik zobowiązany jest stawić się na miejscu w czasie wskazanym przez Organizatorów.

4. Spóźnienie na odprawę, trening, kwalifikacje lub wyścig może skutkować brakiem możliwości udziału w danej sesji.

5. Jeżeli zawodnik spóźni się na odprawę lub trening, Organizatorzy mogą odmówić dopuszczenia go do dalszego udziału w rundzie.

6. Jeżeli zawodnik spóźni się wyłącznie na kwalifikacje, Organizatorzy mogą dopuścić go do wyścigu z ostatniego miejsca, o ile pozwala na to format zawodów i względy bezpieczeństwa.

7. Organizatorzy mają prawo zmienić harmonogram ze względów bezpieczeństwa, technicznych, pogodowych lub organizacyjnych.

7. Ważenie i dowożenie zawodników

1. Podstawowa minimalna waga zawodnika biorącego udział w zawodach wynosi **60 kg w przypadku juniora 27.5 kg**. Waga zawodnika liczona jest razem z wyposażeniem używanym podczas jazdy, w szczególności z kaskiem, kombinezonem, ochraniaczami oraz innym sprzętem, jeżeli zawodnik z niego korzysta.
2. Zawodnik, którego waga wraz z wyposażeniem jest niższa niż **60 kg (junior 27.5 kg)** może zostać dopuszczony do udziału w zawodach wyłącznie pod warunkiem użycia własnego, dodatkowego dowożenia.
3. Własne dowożenie zawodnika, o którym mowa powyżej, musi zostać zgłoszone przed rozpoczęciem zawodów oraz zaakceptowane przez Sędziego Głównego, Organizatorów lub właściciela obiektu.
4. Własne dowożenie musi być zamontowane w sposób bezpieczny, stabilny i niepowodujący zagrożenia dla zawodnika, innych uczestników ani infrastruktury toru.
5. Sędzia Główny, Organizatorzy lub właściciel obiektu mają prawo odmówić dopuszczenia własnego dowożenia, jeżeli uznają, że jest ono zamontowane w sposób niebezpieczny, niestabilny, niezgodny z zasadami toru lub mogący wpływać na bezpieczeństwo zawodów.
6. Zawodnik, którego waga wraz z wyposażeniem jest większa bądź równa **60 kg (junior 27,5 kg)**, zobowiązany jest do dowożenia się do łącznej wagi minimum **90 kg (junior 42,5)** przy użyciu odważników dostępnych na torze.
7. Zawodnik lżejszy niż **60 kg, (junior 27.5 kg)** który został dopuszczony do udziału przy użyciu własnego dowożenia, również musi osiągnąć łączną wagę minimum **90 kg (junior 42,5 kg)** zgodnie z zasadami dowożenia obowiązującymi podczas zawodów.
8. Odważniki dostępne na torze mają orientacyjną wagę:

- odważnik niebieski — około 10 kg,
- odważnik czerwony — około 5 kg,
- odważnik żółty — około 2,5 kg,
- wkładka do siedzenia — około 1,5 kg.

9. Odważniki umieszczane są w wyznaczonym miejscu gokarta, zgodnie z zasadami obowiązującymi na torze oraz poleceniami Sędziów Asystujących.

10. Po umieszczeniu odważników zawodnik nie zamyka samodzielnie pokrywy miejsca przeznaczonego na odważniki.

11. Zawodnik zobowiązany jest poczekać na Sędziego Asystującego lub osobę wyznaczoną przez Organizatorów, która sprawdzi prawidłowe umieszczenie odważników i zamknie pokrywę.

12. Samodzielne zamknięcie pokrywy przez zawodnika, nieprawidłowe umieszczenie odważników, użycie niezaakceptowanego własnego doważenia, niebezpieczny montaż doważenia lub rozpoczęcie jazdy bez zatwierdzenia może skutkować karą, dyskwalifikacją lub niedopuszczeniem do przejazdu.

13. Organizatorzy mają prawo przeprowadzić kontrolę wagi zawodników przed zawodami, w trakcie zawodów oraz po zakończeniu wyścigu.

14. Po zakończonym wyścigu wszyscy zawodnicy zobowiązani są pozostać na torze lub w miejscu wskazanym przez Organizatorów do momentu wybrania zawodników przeznaczonych do kontroli wagi.

15. Do obowiązkowej kontroli wagi po zakończonym wyścigu wyznaczani są:

- zawodnicy, którzy zajęli pierwsze trzy miejsca,
- trzech losowo wybranych zawodników spośród pozostałych uczestników.

16. Losowego wyboru zawodników do kontroli wagi dokonuje Sędzia Główny, Organizatorzy lub właściciel obiektu albo osoba przez niego wskazana.

17. Po wskazaniu trzech losowych zawodników do kontroli wagi pozostali zawodnicy mogą opuścić tor, chyba że Organizatorzy lub Sędzia Główny postanowią inaczej.

18. Zawodnicy z pierwszych trzech miejsc oraz trzech losowo wybranych zawodników zobowiązani są pozostać na torze lub w miejscu wskazanym przez Organizatorów do momentu zakończenia kontroli wagi.

19. Dopiero po zakończeniu ważenia i potwierdzeniu prawidłowej wagi zawodnicy objęci kontrolą mogą opuścić tor.

20. Odmowa poddania się kontroli wagi, opuszczenie toru przed zakończeniem procedury ważenia, brak wymaganej minimalnej wagi łącznej 90 kg, użycie niezaakceptowanego doważenia lub usunięcie doważenia przed kontrolą może skutkować karą, dyskwalifikacją z rundy lub inną decyzją Organizatorów.

21. W przypadku stwierdzenia nieprawidłowości związanych z wagą zawodnika Organizatorzy, Sędzia Główny lub właściciel obiektu podejmują decyzję o ewentualnej karze, zmianie wyniku lub dyskwalifikacji.

8. Losowanie gokartów

1. Gokarty przydzielane są zawodnikom w sposób ustalony przez Organizatorów.
2. Przydział gokartów może odbywać się poprzez losowanie, system torowy lub decyzję Organizatorów.

3. Zawodnik nie ma prawa samodzielnie zmieniać przydzielonego gokarta.

4. W przypadku stwierdzenia usterki gokarta zawodnik powinien niezwłocznie zgłosić problem Sędziemu Asystującemu lub Organizatorowi.

5. Decyzję o ewentualnej zmianie gokarta podejmują Organizatorzy, Sędzia Główny lub właściciel obiektu.

6. Różnice pomiędzy gokartami są traktowane jako element rywalizacji kartingowej, o ile gokart został dopuszczony do jazdy.

7. Organizatorzy nie przewidują obowiązkowej wymiany gokarta, który uległ uszkodzeniu lub awarii w trakcie trwania wyścigu, chyba że decyzję taką podejmie Sędzia Główny, Organizatorzy lub właściciel obiektu ze względów bezpieczeństwa.

8. Wymiana gokarta przed kwalifikacjami lub wyścigiem może nastąpić wyłącznie po stwierdzeniu usterki lub stwierdzeniu dużej różnicy w stosunku do pozostałych gokartów i zatwierdzeniu zmiany przez osoby uprawnione.

9. Trening

1. Trening odbywa się zgodnie z harmonogramem danej rundy.
2. Organizatorzy mogą przewidzieć trening oficjalny oraz dodatkowy trening płatny.
3. Trening służy zapoznaniu się z gokartem, torem oraz warunkami jazdy.
4. Podczas treningu obowiązują wszystkie zasady bezpieczeństwa oraz wszystkie polecenia Sędziego Głównego i Sędziów Asystujących.
5. Zachowanie niebezpieczne podczas treningu może skutkować ostrzeżeniem, karą lub niedopuszczeniem do dalszej części zawodów.

10. Kwalifikacje

1. Kwalifikacje służą ustaleniu kolejności startowej do wyścigu lub podziału zawodników na grupy.
2. Format kwalifikacji ustalają Organizatorzy oraz ogłaszają go podczas odprawy kierowców.
3. Podczas kwalifikacji zawodnik zobowiązany jest do bezpiecznej jazdy oraz zachowania odstępu od innych zawodników.
4. Dozwolone jest tworzenie odstępu pomiędzy zawodnikami, jednak zabronione jest celowe zatrzymywanie gokarta na torze.
5. Celowe blokowanie, zatrzymywanie się na torze lub utrudnianie przejazdu innym zawodnikom jest zabronione.
6. Za naruszenie zasad podczas kwalifikacji Organizatorzy lub Sędzia Główny mogą nałożyć karę, anulować czas okrążenia lub przesunąć zawodnika na koniec stawki.

11. Wyścig

1. Wyścig odbywa się według formatu ogłoszonego przez Organizatorów podczas odprawy kierowców.

2. Format wyścigu może obejmować:

- start lotny,
- start zatrzymany,
- wyścig czasowy,
- wyścig na określoną liczbę okrążeń,
- finały,
- podział na grupy.

3. Zawodnicy zobowiązani są do jazdy zgodnie z zasadami bezpieczeństwa, fair play oraz poleceniami Sędziego Głównego i Sędziów Asystujących.

4. Celowe uderzanie, wypychanie, blokowanie, spychanie z toru lub jazda niebezpieczna są zabronione.

5. Każdy zawodnik odpowiada za swoje zachowanie na torze.

6. Organizatorzy oraz Sędzia Główny mają prawo nałożyć karę za każde zachowanie uznane za niebezpieczne, niesportowe lub sprzeczne z regulaminem.

7. Jeżeli format rundy przewiduje obowiązkowy pit stop, zawodnik musi go wykonać zgodnie z zasadami określonymi w niniejszym regulaminie oraz podczas odprawy kierowców.

8. Organizatorzy mogą przewidzieć rundę, wyścig lub dodatkową klasyfikację rozgrywaną na gokartach 13-konnych. Informacja o wykorzystaniu gokartów 13-konnych, formacie wyścigu, zasadach udziału oraz wysokości wpisowego zostanie podana zawodnikom przed daną rundą lub podczas ogłoszenia zapisów.

12. Zasady jazdy po torze

1. Zawodnik ma obowiązek poruszać się po torze pomiędzy białymi liniami.
2. Zabronione jest celowe najeżdżanie na czerwone pola znajdujące się wokół toru.
3. Zabroniona jest jazda na skróty, celowe skracanie toru, omijanie elementów wyznaczających trasę przejazdu lub uzyskiwanie przewagi poprzez przejazd poza właściwym torem jazdy.
4. Najechanie na czerwone pole, wyjazd poza tor lub jazda na skróty może skutkować ostrzeżeniem, karą czasową lub dyskwalifikacją, zależnie od sytuacji, częstotliwości naruszeń oraz wpływu na wynik sportowy.
5. Zawodnik powinien utrzymywać przewidywalny tor jazdy.
6. Zabronione są gwałtowne zmiany kierunku jazdy w celu blokowania innego zawodnika.
7. Zawodnik opuszczający tor lub popełniający błąd powinien wrócić na tor w bezpieczny sposób, bez wymuszania pierwszeństwa i bez stworzenia zagrożenia dla innych zawodników.
8. W przypadku obrócenia gokarta, zatrzymania się, awarii lub potrzeby pomocy zawodnik powinien pozostać w gokarcie, nie zdejmować kasku i nie opuszczać pojazdu.
9. Jeżeli zawodnik potrzebuje pomocy Sędziego Asystującego, powinien zasygnalizować to poprzez wyraźne podniesienie ręki do góry i oczekiwać na pomoc, pozostając w gokarcie.
10. Zabronione jest samodzielne wysiadanie z gokarta na torze bez zgody Sędziego Głównego lub Sędziego Asystującego.
11. Jeżeli gokart jest wyposażony w pasy bezpieczeństwa, zawodnik ma obowiązek mieć je prawidłowo zapięte podczas jazdy oraz do momentu uzyskania zgody na opuszczenie gokarta.

13. Pit stop

1. Jeżeli format rundy przewiduje pit stop, jego zasady zostaną omówione podczas odprawy kierowców.
2. Pole pit stopu jest wyznaczone pachołkami ustawionymi na rogach prostokąta lub innymi elementami wskazanymi przez Organizatorów.
3. Pit stop może być mierzony za pomocą czujki wjazdowej oraz czujki wyjazdowej.
4. Prawidłowe wykonanie pit stopu wymaga:
 - zatrzymania się do pełnego 0 przed wjazdem do wyznaczonego pola,
 - wjechania całym gokartem do pola pit stopu,
 - aktywowania czujki wjazdowej,
 - odczekania wymaganego czasu,
 - wyjazdu dopiero po upływie wymaganego czasu,
 - aktywowania czujki wyjazdowej.
5. Zawodnik nie może wjechać do pola pit stopu bez wcześniejszego pełnego zatrzymania.
6. Brak zatrzymania się do 0 przed wjazdem do pola pit stopu skutkuje niezaliczeniem pit stopu.
7. Wyjazd przed upływem wymaganego czasu skutkuje niezaliczeniem pit stopu.
8. Jeżeli czujka zarejestruje zbyt szybki wyjazd, pit stop zostaje uznany za niezaliczony.
9. Sędzia Asystujący odpowiedzialny za pit stop ma prawo zasygnalizować niezaliczenie pit stopu gestem ręki lub innym ustalonym sygnałem.
10. Niezaliczenie pit stopu może skutkować koniecznością jego powtórzenia, karą czasową lub inną karą wskazaną przez Organizatorów lub Sędziego Głównego.
11. Uszkodzenie pachołków, elementów pola pit stopu lub czujek może skutkować karą czasową, dyskwalifikacją lub obciążeniem zawodnika kosztami szkody, jeżeli uszkodzenie nastąpiło z jego winy.
12. Sędziemu Asystującemu odpowiedzialnemu za obsługę pit stopu zabrania się prowadzenia rozmowy z zawodnikiem wykonującym pit stop, z wyjątkiem sytuacji związanych bezpośrednio z bezpieczeństwem.
13. Zabrania się jakiejkolwiek komunikacji pomiędzy sędzią a zawodnikiem, która mogłaby działać na korzyść zawodnika, w szczególności:
 - informowania zawodnika o pozostałym czasie pit stopu,

- podpowiadania momentu wyjazdu,
- sugerowania, czy pit stop został wykonany prawidłowo,
- udzielania wskazówek mogących poprawić wynik zawodnika.

14. Sędzia Asystujący odpowiedzialny za pit stop może komunikować się z zawodnikiem wyłącznie w sytuacjach wymagających zachowania bezpieczeństwa, zatrzymania zawodnika lub poinformowania go o niezaliczeniu pit stopu.

15. Wszyscy zawodnicy wykonują pit stop na tych samych zasadach, bez indywidualnych podpowiedzi, pomocy lub komunikatów mogących wpłynąć na wynik sportowy.

16. Jeżeli format wyścigu przewiduje dwa obowiązkowe pit stopy, zawodnik musi wykonać dwa poprawne pit stopy w trakcie wyścigu.

17. Pit stopu nie można wykonywać:

- podczas startu lotnego,
- na pierwszym okrążeniu wyścigu,
- na ostatnim okrążeniu wyścigu.

18. Pit stop wykonany podczas startu lotnego, na pierwszym okrążeniu lub na ostatnim okrążeniu wyścigu nie zostaje zaliczony.

19. Brak wykonania dwóch poprawnych pit stopów podczas wyścigu skutkuje dyskwalifikacją z wyścigu, chyba że Organizatorzy lub Sędzia Główny postanowią inaczej z powodu sytuacji nadzwyczajnej, technicznej albo bezpieczeństwa.

20. Jeżeli zawodnik wykona tylko jeden poprawny pit stop, nie wykona żadnego poprawnego pit stopu albo jego pit stopy zostaną uznane za niezaliczone, traktuje się to jako niewykonanie obowiązku pit stopu.

10. W przypadku awarii, uszkodzenia lub nieprawidłowego działania pola pit stopu, czujek, pachółków albo innych elementów niezbędnych do prawidłowego wykonania pit stopu, Sędzia Główny, Sędziowie Asystujący lub Organizatorzy mogą czasowo zamknąć pit stop do momentu usunięcia usterki lub przywrócenia możliwości jego bezpiecznego i prawidłowego wykonania.

21. Podczas czasowego zamknięcia pit stopu zawodnicy nie mogą korzystać z pola pit stopu, a pit stop wykonany w tym czasie nie zostaje zaliczony.

22. Awaria, uszkodzenie lub czasowe zamknięcie pit stopu nie zwalnia zawodnika z obowiązku wykonania wymaganej liczby poprawnych pit stopów, chyba że Sędzia Główny lub Organizatorzy ogłoszą inną decyzję z powodu sytuacji nadzwyczajnej, technicznej albo bezpieczeństwa

14. Flagi i sygnały sędziowskie

1. Zawodnicy zobowiązani są do obserwowania sygnałów sędziowskich i natychmiastowego stosowania się do nich.
2. Nieznajomość znaczenia flag nie zwalnia zawodnika z odpowiedzialności za niestosowanie się do sygnałów sędziowskich.
3. **Żółta flaga** oznacza zagrożenie lub nietypową sytuację na torze. Zawodnik ma obowiązek zwolnić, zachować szczególną ostrożność i być gotowy do hamowania.
4. Pod żółtą flagą wyprzedzanie jest zabronione.
5. **Niebieska flaga** oznacza, że zawodnik ma obowiązek umożliwić bezpieczne przepuszczenie zawodnika znajdującego się za nim.
6. Niebieska flaga może zostać pokazana w szczególności, gdy:
 - zawodnik jest dublowany przez szybszego kierowcę,
 - zawodnik ma oddać pozycję jako kara lub konsekwencja nieprawidłowego, nieczystego albo wymuszonego wyprzedzenia,
 - Sędzia Główny uzna, że przepuszczenie zawodnika jest konieczne dla zachowania prawidłowego przebiegu rywalizacji.
7. Zawodnik, któremu pokazano niebieską flagę, powinien umożliwić bezpieczne przepuszczenie wskazanego zawodnika bez gwałtownych manewrów, bez blokowania toru jazdy oraz bez stwarzania zagrożenia.
8. Brak zastosowania się do żółtej lub niebieskiej flagi skutkuje karą czasową, a w przypadku rażącego lub powtarzającego się naruszenia może skutkować dyskwalifikacją.
9. **Zielona flaga** oznacza rozpoczęcie, wznowienie albo kontynuowanie jazdy w normalnym tempie wyścigowym.
10. Zielona flaga może oznaczać w szczególności:
 - rozpoczęcie wyścigu,
 - wznowienie normalnej jazdy po wcześniejszej żółtej flagie,
 - sygnalizację ostatniego okrążenia, jeżeli taki sposób oznaczenia został ustalony przez Organizatorów lub omówiony podczas odprawy kierowców.
11. Po pokazaniu zielonej flagi zawodnik może kontynuować jazdę w normalnym tempie, z zachowaniem zasad bezpieczeństwa oraz zasad rywalizacji obowiązujących podczas danej sesji.

12. Jeżeli zielona flaga oznacza wznowienie jazdy po żółtej fladze, zawodnik może wrócić do normalnego tempa dopiero od momentu minięcia miejsca, w którym pokazano zieloną flagę lub innego miejsca wskazanego przez Sędziego Głównego.

13. Jeżeli zielona flaga oznacza ostatnie okrążenie, zawodnik kontynuuje jazdę do mety, po czym zakończenie sesji zostaje zasygnalizowane flagą szachownicą.

14. Szczegółowe zastosowanie zielonej flagi podczas danej rundy może zostać doprecyzowane przez Organizatorów lub Sędziego Głównego podczas odprawy kierowców.

15. Czerwona flaga oznacza zatrzymanie sesji. Zawodnik ma obowiązek dokończyć bieżące okrążenie w bezpiecznym tempie i zatrzymać się w miejscu wskazanym przez Sędziego Głównego lub Sędziego Asystującego.

16. Flaga szachownica oznacza koniec sesji. Po przekroczeniu linii mety przy pokazanej fladze szachownicy zawodnik ma obowiązek zwolnić tempo jazdy w sposób płynny i bezpieczny, unikając gwałtownego hamowania.

17. Po fladze szachownicy zawodnik wykonuje bardzo wolne pełne okrążenie zjazdowe i zatrzymuje się w miejscu wskazanym przez Sędziego Głównego lub Sędziego Asystującego. Miejsce zatrzymania może zostać zasygnalizowane czerwoną flagą.

18. Po zatrzymaniu gokarta na torze po czerwonej fladze lub fladze szachownicy zawodnik nie może:

- zdejmować kasku,
- rozpinąć kasku,
- rozpinąć pasów bezpieczeństwa, jeżeli gokart jest w nie wyposażony,
- wychodzić z gokarta,
- opuszczać wskazanego miejsca zatrzymania.

19. Zawodnik może zdjąć kask, rozpiąć kask, rozpiąć pasy bezpieczeństwa lub opuścić gokart dopiero po wyraźnej zgodzie Sędziego Głównego albo Sędziego Asystującego.

20. Zignorowanie flagi lub sygnału sędziego może skutkować karą czasową, dyskwalifikacją lub niedopuszczeniem do kolejnych rundy.

15. Zakaz komunikacji podczas jazdy

1. Podczas treningu, kwalifikacji oraz wyścigu zabrania się korzystania z interkomów, zestawów słuchawkowo-mikrofonowych, krótkofalówek, telefonu lub innych urządzeń komunikacyjnych w celu otrzymywania informacji, odpowiedzi lub instrukcji od osób trzecich.

2. Zakaz dotyczy komunikacji z osobami:

- znajdującymi się poza torem,
- znajdującymi się na terenie toru,
- uczestniczącymi w wydarzeniu jako zawodnicy, obserwatorzy, osoby towarzyszące lub członkowie zespołu zawodnika.

3. Zabroniona jest jakakolwiek komunikacja, która mogłaby wpływać na przebieg jazdy, strategię, pit stop, tempo, pozycję na torze, sytuację za zawodnikiem lub wynik sportowy.

4. Zawodnik nie może podczas jazdy otrzymywać odpowiedzi w szczególności dotyczących:

- momentu wykonania pit stopu,
- pozostałego czasu jazdy,
- pozycji na torze,
- tempa jazdy,
- sytuacji za zawodnikiem,
- decyzji strategicznych,
- decyzji sędziowskich lub przewinień innych zawodników.

5. Zakaz obejmuje w szczególności urządzenia montowane w kasku lub przy zawodniku, takie jak:

- interkom,
- mikrofon,
- słuchawki,
- głośnik,
- telefon,
- krótkofalówka,
- zestaw komunikacyjny umożliwiający rozmowę podczas jazdy.

6. Dopuszczalne jest używanie urządzeń rejestrujących obraz lub dźwięk, w tym kamery sportowej, mikrofonu lub zestawu wykorzystywanego do streamingu, pod

warunkiem, że urządzenie służy wyłącznie do nagrywania, transmisji lub komentowania przez zawodnika i nie umożliwia zawodnikowi otrzymywania podpowiedzi od osób trzecich.

7. W przypadku prowadzenia transmisji na żywo zawodnik nie może korzystać z odsłuchu, komunikatów głosowych, czatu, połączenia telefonicznego ani żadnej innej formy informacji zwrotnej, która mogłaby wpłynąć na jego jazdę lub wynik sportowy.

8. Dopuszczalne jest korzystanie z urządzeń monitorujących przejazd, takich jak RaceBox, urządzenia GPS, urządzenia do pomiaru czasu okrążeń, przeciążeń, prędkości lub innych danych telemetrycznych, pod warunkiem, że urządzenia te służą wyłącznie do rejestrowania danych i nie umożliwiają zawodnikowi otrzymywania podpowiedzi podczas jazdy.

9. Użycie urządzenia pomiarowego lub telemetrycznego musi zostać zgłoszone Organizatorom, Sędziemu Głównemu lub właścicielowi obiektu przed rozpoczęciem jazdy.

10. Sposób zamocowania urządzenia musi zostać sprawdzony i zaakceptowany przez Sędziego Głównego, Sędziego Asystującego, Organizatorów lub właściciela obiektu przed wyjazdem zawodnika na tor.

11. Urządzenie musi być zamocowane w sposób bezpieczny, stabilny i niepowodujący zagrożenia dla zawodnika, innych uczestników, gokarta ani infrastruktury toru.

12. Organizatorzy, Sędzia Główny lub właściciel obiektu mają prawo odmówić dopuszczenia urządzenia, jeżeli uznają, że jego montaż jest niebezpieczny, niestabilny, może uszkodzić sprzęt lub może wpływać na bezpieczeństwo zawodów.

13. Stwierdzenie korzystania z niedozwolonej komunikacji, otrzymywania podpowiedzi lub używania urządzenia w sposób wpływający na przebieg rywalizacji może skutkować karą czasową, dyskwalifikacją z rundy lub niedopuszczeniem zawodnika do kolejnych wydarzeń WKL.

16. Kary

1. Organizatorzy oraz Sędzia Główny mogą nakładać kary za naruszenie regulaminu, zasad bezpieczeństwa lub zasad fair play.

2. Możliwe kary to:

- ostrzeżenie,
- kara czasowa,
- anulowanie okrążenia,
- przesunięcie na starcie,
- obowiązek powtórzenia pit stopu,
- niezaliczenie pit stopu,
- dyskwalifikacja z sesji,
- dyskwalifikacja z rundy,
- dyskwalifikacja z mistrzostw,
- niedopuszczenie do kolejnych wydarzeń WKL.

3. Kara może zostać nałożona w trakcie sesji, po sesji lub po analizie sytuacji przez Sędziego Głównego i Organizatorów.

4. Decyzja o rodzaju i wysokości kary należy do Sędziego Głównego, Organizatorów lub właściciela obiektu.

5. Kary czasowe mogą być nakładane w przedziale od 3 do 10 sekund, w zależności od rodzaju przewinienia, jego skutków, stopnia zawinienia zawodnika oraz wpływu sytuacji na bezpieczeństwo i wynik sportowy.

6. Przyjmuje się następujące orientacyjne widełki kar czasowych:

- **3 sekundy** — drobne naruszenia regulaminu bez istotnego wpływu na wynik sportowy lub bezpieczeństwo,
- **3–5 sekund** — przewinienia mające wpływ na przebieg rywalizacji, w szczególności blokowanie toru jazdy, powtarzające się wyjeżdżanie poza tor, nieprawidłowe zachowanie podczas kwalifikacji lub treningu,
- **5 sekund** — poważniejsze naruszenia, w szczególności brak właściwej reakcji na niebieską flagę, kontakt z innym zawodnikiem powodujący stratę pozycji lub czasu, wypchnięcie zawodnika z toru, jazda poza wyznaczonym torem lub uzyskanie przewagi poprzez skrócenie toru,
- **10 sekund** — rażące naruszenia regulaminu, które miały istotny wpływ na wynik sportowy lub stworzyły zagrożenie bezpieczeństwa, w szczególności

celowe blokowanie, poważny kontakt, zignorowanie flagi, niebezpieczny powrót na tor, celowa jazda na skróty lub powtarzające się naruszenia mimo wcześniejszego ostrzeżenia.

7. W przypadku kilku naruszeń popełnionych przez tego samego zawodnika kary czasowe **sumują się**.

8. W przypadku powtarzających się naruszeń tego samego rodzaju Sędzia Główny może zastosować karę wyższą niż przewidziana dla pojedynczego przewinienia.

9. W przypadku przewinień szczególnie niebezpiecznych, celowych, rażąco niesportowych lub mających istotny wpływ na bezpieczeństwo zawodników, Sędzia Główny, Organizatorzy lub właściciel obiektu mogą zastosować karę wykraczającą poza powyższe widełki, w tym dyskwalifikację z sesji, rundy, mistrzostw lub niedopuszczenie do kolejnych wydarzeń WKL.

10. Przykładowe przewinienia podlegające karze:

- jazda poza białymi liniami,
- najeżdżanie na czerwone pola,
- jazda na skróty,
- uzyskanie przewagi poprzez opuszczenie toru,
- ignorowanie flag,
- nieustąpienie przy niebieskiej fladze,
- zbyt agresywna jazda,
- celowy kontakt,
- wypychanie innego zawodnika,
- blokowanie toru jazdy,
- nieprawidłowy pit stop,
- brak zatrzymania przed pit stopem,
- wyjazd z pit stopu przed czasem,
- samodzielne opuszczenie gokarta na torze,
- zdjęcie lub rozpięcie kasku bez zgody sędziego,
- rozpięcie pasów bezpieczeństwa bez zgody sędziego, jeżeli gokart jest w nie wyposażony,
- niestosowanie się do poleceń Sędziego Głównego lub Sędziów Asystujących,
- korzystanie z niedozwolonego systemu komunikacji,
- otrzymywanie podpowiedzi podczas jazdy,
- agresywne zachowanie wobec innych osób lub sprzętu,

- celowe niszczenie lub uderzanie w sprzęt, w tym gokart, elementy toru, pachółki, czujki lub urządzenia pomiarowe,
- obraza sędziego, Organizatora, właściciela obiektu lub innego uczestnika.
- używanie niezgłoszonego lub niezaakceptowanego urządzenia pomiarowego, telemetrycznego albo rejestrującego,
- niebezpieczne zamocowanie urządzenia na zawodniku, kasku lub gokarcie,
- korzystanie z urządzenia pomiarowego lub rejestrującego w sposób umożliwiający otrzymywanie podpowiedzi podczas jazdy.

17. Dyskwalifikacja

1. Zawodnik może zostać zdyskwalifikowany w szczególności za:

- rażąco niebezpieczną jazdę,
- celowe spowodowanie kolizji,
- celową jazdę na skróty lub świadome uzyskanie przewagi poprzez opuszczenie toru,
- ignorowanie czerwonej flagi,
- samowolne wyjście z gokarta na torze,
- zdjęcie lub rozpięcie kasku na torze bez zgody sędziego,
- rozpięcie pasów bezpieczeństwa bez zgody sędziego, jeżeli gokart jest w nie wyposażony,
- agresję słowną, fizyczną lub gestem,
- obrażenie sędziego, Organizatora, właściciela obiektu lub innego uczestnika słowem, zachowaniem albo gestem,
- pokazanie obraźliwego gestu, w szczególności środkowego palca,
- agresywne zachowanie wobec innych osób lub sprzętu,
- celowe niszczenie sprzętu, gokarta, elementów toru, pachółków, czujek, urządzeń pomiarowych, urządzenia RaceBox lub innej infrastruktury toru,
- jazdę pod wpływem alkoholu lub środków odurzających,
- korzystanie z niedozwolonego interkomu, telefonu, krótkofalówki lub innego urządzenia komunikacyjnego,
- otrzymywanie podpowiedzi od osób trzecich podczas jazdy,
- niestosowanie się do decyzji Sędziego Głównego, Organizatorów lub właściciela obiektu,
- odmowę kontroli wagi,
- brak wymaganej minimalnej wagi po zakończeniu wyścigu.
- użycie urządzenia pomiarowego, telemetrycznego lub rejestrującego w sposób umożliwiający komunikację albo uzyskanie przewagi sportowej,
- odmowa usunięcia urządzenia, którego montaż nie został zaakceptowany przez Sędziego Głównego, Organizatorów lub właściciela obiektu.

2. Dyskwalifikacja może dotyczyć sesji, rundy lub całego sezonu.

3. Organizatorzy mogą nałożyć zakaz udziału w kolejnych wydarzeniach WKL na zawodnika, który rażąco narusza regulamin lub zasady bezpieczeństwa.

18. Klasyfikacja i punktacja

1. Klasyfikacja sezonu prowadzona jest na podstawie punktów zdobytych przez zawodników podczas poszczególnych rund Wojska Karting League.
2. Na rozpoczęcie sezonu WKL do klasyfikacji generalnej zostaną przeniesione aktualne punkty zawodników zdobyte w dotychczasowej klasyfikacji generalnej ligi Pomeranian Racing Championship.
3. Przeniesienie punktów, o którym mowa powyżej, ma na celu zachowanie ciągłości rywalizacji oraz uczciwe potraktowanie zawodników, którzy brali udział w dotychczasowych rundach ligi przed rozpoczęciem funkcjonowania Wojska Karting League.
4. Przeniesione punkty zostaną wpisane do klasyfikacji generalnej WKL jako dorobek początkowy zawodników na sezon 2026.
5. W przypadku zawodników, którzy nie posiadali punktów w klasyfikacji Pomeranian Racing Championship, dorobek początkowy w klasyfikacji WKL wynosi 0 punktów.
6. Punkty do klasyfikacji generalnej WKL przyznawane są za:
 - wynik w wyścigu,
 - wynik w kwalifikacjach,
 - najszybsze okrążenie wyścigu.

Punkty za wyścig przyznawane są według następującej punktacji:

1. miejsce — 25 punktów
2. miejsce — 22 punkty
3. miejsce — 20 punktów
4. miejsce — 18 punktów
5. miejsce — 16 punktów
6. miejsce — 15 punktów
7. miejsce — 14 punktów
8. miejsce — 13 punktów
9. miejsce — 12 punktów
10. miejsce — 11 punktów
11. miejsce — 10 punktów
12. miejsce — 9 punktów

- 13. miejsce — 8 punktów
- 14. miejsce — 7 punktów
- 15. miejsce — 6 punktów
- 16. miejsce — 5 punktów
- 17. miejsce — 4 punkty
- 18. miejsce — 3 punkty
- 19. miejsce — 2 punkty
- 20. miejsce — 1 punkt

7. Punkty za kwalifikacje przyznawane są według następującej punktacji:

- 1. miejsce w kwalifikacjach — 3 punktów
- 2. miejsce w kwalifikacjach — 2 punktów
- 3. miejsce w kwalifikacjach — 1 punkty

8. Zawodnik, który uzyska najszybsze okrążenie wyścigu, otrzymuje dodatkowo 3 punkty.

9. Punkty za najszybsze okrążenie przyznawane są wyłącznie zawodnikowi, który ukończył wyścig i nie został zdyskwalifikowany z danej rundy.

10. W przypadku, gdy najszybsze okrążenie uzyska zawodnik ukarany karą czasową, punkty za najszybsze okrążenie mogą zostać przyznane, o ile kara nie dotyczy przewinienia mającego bezpośredni wpływ na uzyskanie tego okrążenia lub bezpieczeństwo na torze.

11. W przypadku identycznego najlepszego czasu okrążenia u dwóch lub większej liczby zawodników dodatkowe punkty za najszybsze okrążenie otrzymuje zawodnik, który uzyskał ten czas jako pierwszy.

12. Łącznie podczas jednej rundy zawodnik może zdobyć maksymalnie:

- 25 punktów za zwycięstwo w wyścigu,
- 3 punktów za pierwsze miejsce w kwalifikacjach,
- 3 punkty za najszybsze okrążenie.

13. Maksymalna liczba punktów możliwa do zdobycia podczas jednej rundy wynosi 31 punktów.

14. Klasyfikacja generalna będzie aktualizowana po każdej rundzie i publikowana w oficjalnych kanałach komunikacji WKL, w szczególności na stronie internetowej oraz w mediach społecznościowych.

15. Po zakończeniu sezonu od końcowego dorobku punktowego każdego zawodnika odejmowane są dwa najgorsze wyniki punktowe uzyskane w trakcie sezonu.

16. Jako najgorszy wynik może zostać potraktowany w szczególności:

- wynik rundy z najmniejszą liczbą zdobytych punktów,
- nieobecność zawodnika w rundzie,
- runda, w której zawodnik nie zdobył punktów,
- dyskwalifikacja z rundy.

17. Odliczenie dwóch najgorszych wyników ma na celu umożliwienie zawodnikom opuszczenia maksymalnie dwóch rund bez całkowitej utraty szansy na dobry wynik w klasyfikacji generalnej. Jeżeli zawodnik wystartuje w mniejszej liczbie rund, nieobecności również mogą zostać potraktowane jako najgorsze wyniki punktowe i odliczone zgodnie z powyższą zasadą.

18. Udział w każdej rundzie nie jest obowiązkowy, jednak regularny udział zwiększa szansę na osiągnięcie lepszego wyniku w klasyfikacji generalnej.

19. W przypadku dyskwalifikacji zawodnika z całych mistrzostw punkty zdobyte przez niego w sezonie mogą zostać anulowane decyzją Organizatorów.

20. Organizatorzy mogą prowadzić również klasyfikacje dodatkowe, takie jak:

- klasyfikacja rundy,
- klasyfikacja kwalifikacji,
- Rookie Cup,
- klasyfikacja debutantów,
- klasyfikacja zespołowa, jeżeli zostanie wprowadzona.

21. Organizatorzy mogą przyznawać wyróżnienia dodatkowe, takie jak:

- Kierowca Dnia,
- Największy Progres,
- Najlepszy Debiut,
- Najlepsza Walka na Torze.

22. Wyróżnienia dodatkowe nie wpływają na punktację generalną, chyba że Organizatorzy przed rozpoczęciem sezonu lub danej rundy postanowią inaczej.

23. Organizatorzy mają prawo skorygować wyniki po zakończeniu zawodów, jeżeli zostanie wykryty:

- błąd pomiaru czasu,
- błąd techniczny,
- konieczność doliczenia kary,
- błąd w klasyfikacji,

- inna oczywista nieprawidłowość mająca wpływ na wynik.

24. W przypadku równej liczby punktów w klasyfikacji generalnej o wyższym miejscu decydują kolejno:

- większa liczba zwycięstw w wyścigach,
- większa liczba drugich miejsc,
- większa liczba trzecich miejsc,
- lepszy najwyższy wynik w kwalifikacjach,
- większa liczba najszybszych okrążeń,
- decyzja Organizatorów, jeżeli powyższe kryteria nie rozstrzygają remisu.

25. Wyniki publikowane są na stronie internetowej WKL, w mediach społecznościowych lub w inny sposób wskazany przez Organizatorów.

19. Kamery i nagrania

1. Zawodnicy mogą korzystać z kamer sportowych wyłącznie wtedy, gdy są one bezpiecznie zamocowane i zaakceptowane przez Organizatorów, Sędziego Głównego lub właściciela obiektu.

2. Kamera nie może stwarzać zagrożenia dla zawodnika, innych uczestników ani osób przebywających na torze.

3. Kamery sportowe mogą służyć wyłącznie do rejestrowania obrazu. Zabrania się wykorzystywania kamer lub ich akcesoriów jako systemu komunikacji głosowej podczas jazdy.

4. Nagrania prywatne zawodników nie stanowią podstawy do zmiany wyników ani decyzji sędziowskich.

5. Organizatorzy mogą wykorzystać nagranie jako materiał pomocniczy, jeżeli uznają to za zasadne.

6. Nagrania mogą służyć zawodnikom jako pamiątka lub materiał promocyjny, o ile nie naruszają zasad WKL ani dobrego imienia uczestników, Organizatorów, właściciela obiektu lub toru.

20. Wizerunek i materiały promocyjne

1. Udział w zawodach oznacza zgodę na wykonywanie zdjęć i nagrań podczas wydarzenia.

2. Zawodnik wyraża zgodę na publikację swojego wizerunku w materiałach promocyjnych WKL, w tym:

- na stronie internetowej,
- w mediach społecznościowych,
- w grafikach wynikowych,
- w materiałach wideo,
- w relacjach z zawodów.

3. Materiały mogą być wykorzystywane w celu promocji ligi, zawodów, toru oraz partnerów wydarzenia.

4. Jeżeli zawodnik nie wyraża zgody na publikację wizerunku, powinien poinformować o tym Organizatorów przed rozpoczęciem zawodów. Organizatorzy w miarę możliwości technicznych dołożą starań, aby wizerunek zawodnika nie był publikowany lub mogą odmówić przyjęcia zgłoszenia, jeśli specyfika realizacji materiałów uniemożliwia wybiórcze usunięcie wizerunku.

21. Bezpieczeństwo

1. Bezpieczeństwo uczestników, sędziów, Organizatorów oraz osób przebywających na terenie toru jest najważniejsze.

2. Zawodnik ma obowiązek stosować się do wszystkich poleceń Organizatorów, Sędziego Głównego, Sędziów Asystujących oraz właściciela obiektu.

3. Podczas jazdy zawodnik musi mieć prawidłowo założony i zapięty kask.

4. Zabronione jest:

- zdejmowanie kasku na torze,
- rozpinanie kasku na torze,
- rozpinanie pasów bezpieczeństwa bez zgody sędziego, jeżeli gokart jest w nie wyposażony,
- wychodzenie z gokarta bez zgody sędziego,
- jazda pod prąd,
- celowe zatrzymywanie się na torze,
- blokowanie toru po awarii,
- jazda po spożyciu alkoholu lub środków odurzających,
- używanie niebezpiecznych przedmiotów,
- zachowanie agresywne wobec innych osób lub sprzętu,
- niszczenie, uderzanie lub celowe uszkodzanie gokartów, elementów toru, pachołków, czujek, urządzeń pomiarowych, urządzeń typu RaceBox lub innej infrastruktury toru,
- używanie interkomów, mikrofonów, słuchawek, telefonów, krótkofalówek lub innych urządzeń komunikacyjnych w sposób sprzeczny z niniejszym regulaminem.

5. W przypadku awarii, zatrzymania lub kolizji zawodnik powinien pozostać w gokarcie i czekać na pomoc Sędziego Asystującego lub Sędziego Głównego.

6. Jeżeli zawodnik potrzebuje pomocy sędziego, powinien zasygnalizować to poprzez wyraźne podniesienie ręki do góry, pozostając w gokarcie.

7. Na terenie toru obowiązuje zakaz spożywania alkoholu, używania środków odurzających oraz zachowań mogących zagrozić bezpieczeństwu wydarzenia.

8. Zawodnik odpowiada za szkody wyrządzone celowo lub wskutek rażącego naruszenia zasad bezpieczeństwa

22. Odpowiedzialność

1. Udział w zawodach odbywa się na własną odpowiedzialność uczestnika.
2. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za szkody powstałe w wyniku niestosowania się zawodnika do regulaminu, poleceń sędziów lub zasad bezpieczeństwa.
3. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za rzeczy pozostawione bez opieki na terenie obiektu.
4. Zawodnik ponosi odpowiedzialność za własny sprzęt, odzież, kamerę oraz inne przedmioty wniesione na teren obiektu.
5. Organizatorzy zalecają posiadanie indywidualnego ubezpieczenia NNW.
6. Zawodnicy ponoszą odpowiedzialność za ewentualne uszkodzenia własnego sprzętu oraz za ewentualne uszkodzenie gokarta lub infrastruktury toru, jeżeli szkoda powstała z winy zawodnika lub wskutek rażącego naruszenia zasad bezpieczeństwa.

23. Odwołanie lub przełożenie zawodów

1. Organizatorzy mają prawo odwołać lub przełożyć rundę z powodu:

- zbyt małej liczby uczestników,
- niekorzystnych warunków pogodowych,
- awarii technicznej,
- decyzji właściciela obiektu,
- zagrożenia bezpieczeństwa,
- innych przyczyn organizacyjnych lub losowych.

2. W przypadku odwołania lub przełożenia rundy Organizatorzy poinformują zawodników możliwie jak najszybciej.

3. Zawody mogą odbywać się bez względu na warunki pogodowe, w tym deszcz lub wiatr, o ile warunki te nie zagrażają bezpieczeństwu zawodników.

4. W przypadku braku możliwości rozegrania zawodów ze względów bezpieczeństwa Organizatorzy poinformują zawodników o zasadach zwrotu wpisowego lub przeniesienia opłaty na kolejny termin, zgodnie z sekcją 3.6 niniejszego regulaminu.

23A. Przerwanie wyścigu z powodu awarii zasilania lub innej awarii technicznej

1. W przypadku nagłego wyłączenia prądu, awarii systemu pomiaru czasu, awarii infrastruktury toru lub innej sytuacji technicznej uniemożliwiającej bezpieczne kontynuowanie wyścigu, Sędzia Główny lub Organizatorzy przerywają wyścig poprzez pokazanie czerwonej flagi albo wydanie innego jednoznacznego polecenia zatrzymania jazdy.
2. Po ogłoszeniu czerwonej flagi zawodnicy mają obowiązek zwolnić, zachować szczególną ostrożność, dokończyć bieżące okrążenie w bezpiecznym tempie i zatrzymać się w miejscu wskazanym przez Sędziego Głównego lub Sędziów Asystujących, zgodnie z zasadami dotyczącymi czerwonej flagi.
3. Jeżeli wznowienie wyścigu nie jest możliwe albo Organizatorzy uznają, że dalsze kontynuowanie rywalizacji byłoby niebezpieczne, niesprawiedliwe lub organizacyjnie niemożliwe, wyniki wyścigu ustala się na podstawie kolejności z ostatniego w pełni zaliczonego okrążenia poprzedzającego ogłoszenie czerwonej flagi.
4. Za ostatnie w pełni zaliczone okrążenie uznaje się ostatnie okrążenie ukończone i zarejestrowane przez system pomiaru czasu przed przerwaniem wyścigu, które pozwala na jednoznaczne ustalenie kolejności zawodników.
5. Jeżeli format wyścigu przewidywał obowiązkowy pit stop lub obowiązkowe pit stopy, a zawodnik do momentu przerywania wyścigu nie wykonał wymaganej liczby poprawnych pit stopów, Organizatorzy lub Sędzia Główny doliczają do jego końcowego wyniku karę czasową za każdy niewykonany obowiązkowy pit stop, chyba że przed startem rundy albo podczas odprawy kierowców ogłoszono inne zasady.
6. W przypadku przerywania wyścigu z przyczyn technicznych Organizatorzy lub Sędzia Główny mogą, zamiast dyskwalifikacji za niewykonanie pit stopu, zastosować karę czasową, jeżeli uznają, że niewykonanie pit stopu wynikało bezpośrednio z nagłego przerywania wyścigu, a nie z celowego działania zawodnika. Jest to zgodne z zasadą, że w sytuacji nadzwyczajnej Organizatorzy lub Sędzia Główny mogą podjąć inną decyzję dotyczącą obowiązku pit stopu.

7. Wznowienie wyścigu po usunięciu awarii może nastąpić wyłącznie decyzją Sędziego Głównego lub Organizatorów. Wznowienie może odbyć się w szczególności:
 - z kolejności ustalonej na podstawie ostatniego w pełni zaliczonego okrążenia,
 - w formie startu lotnego,
 - w formie startu zatrzymanego,
 - za pojazdem lub gokartem prowadzącym,
 - albo w inny sposób ogłoszony zawodnikom przed restartem.
8. Jeżeli wyścig zostanie wznowiony, Sędzia Główny lub Organizatorzy informują zawodników przed restartem, czy obowiązek wykonania pit stopu pozostaje w mocy, czy zostaje zmieniony, skrócony, anulowany albo rozliczony karą czasową.
9. Decyzja Sędziego Głównego, Organizatorów lub właściciela obiektu dotycząca przerwania, wznowienia, zakończenia wyścigu, ustalenia wyników oraz zastosowania kar czasowych w związku z awarią techniczną jest ostateczna.

24. Nagrody

1. Organizatorzy mogą przewidzieć nagrody dla najlepszych zawodników rundy oraz sezonu.
2. Nagrody mogą mieć formę pucharów, medali, dyplomów, wyróżnień, nagród rzeczowych lub innych form ustalonych przez Organizatorów.
3. Szczegółowe informacje dotyczące nagród zostaną podane przez Organizatorów przed rozpoczęciem sezonu lub przed daną rundą.

25. Postanowienia końcowe

1. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do interpretacji niniejszego regulaminu w zakresie rywalizacji sportowej.
2. W sprawach nieujętych w regulaminie decyzję podejmują Organizatorzy, Sędzia Główny lub właściciel obiektu.
3. Organizatorzy mają prawo wprowadzać zmiany w regulaminie, jeżeli wymaga tego bezpieczeństwo, organizacja zawodów lub prawidłowy przebieg ligi. O każdej zmianie Organizator poinformuje zawodników z co najmniej 24-godzinny wyprzedzeniem przed rozpoczęciem rundy. Zawodnik, który nie akceptuje wprowadzonych zmian, ma prawo do rezygnacji i zwrotu uiszczonego wpisowego.
4. Aktualna wersja regulaminu publikowana jest na stronie internetowej WKL lub w innym oficjalnym kanale komunikacji Organizatorów.
5. Udział w zawodach oznacza zapoznanie się z regulaminem, jego pełną akceptację oraz wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych zgodnie z Załącznikiem nr 2.

Załącznik nr 1

Zgoda rodzica / opiekuna prawnego na udział osoby niepełnoletniej w zawodach Wojska Karting League.

Ja, niżej podpisany/a:

Imię i nazwisko rodzica / opiekuna prawnego:

Adres zamieszkania:

Numer telefonu:

Adres e-mail:

oświadczam, że jestem rodzicem / opiekunem prawnym osoby niepełnoletniej:

Imię i nazwisko uczestnika:

Data urodzenia uczestnika:

Wyrażam zgodę na udział wyżej wymienionej osoby w zawodach organizowanych w ramach Wojska Karting League, odbywających się na torze kartingowym przy al. Wojska Polskiego 237A w Szczecinie.

Oświadczam, że zapoznałem/am się z regulaminem Wojska Karting League (w tym z Klauzulą Informacyjną RODO stanowiącą Załącznik nr 2) oraz regulaminem toru kartingowego i akceptuję ich postanowienia.

Oświadczam, że stan zdrowia osoby niepełnoletniej pozwala na udział w zawodach kartingowych oraz że nie są mi znane żadne przeciwwskazania zdrowotne do udziału w tego typu aktywności.

Przyjmuję do wiadomości, że karting jest aktywnością sportową, która wiąże się z ryzykiem wystąpienia kolizji, urazu lub innych zdarzeń losowych wynikających z charakteru rywalizacji.

Zobowiązuję osobę niepełnoletnią do przestrzegania regulaminu, zasad bezpieczeństwa, poleceń Organizatorów, Sędziego Głównego oraz Sędziów Asystujących.

Oświadczam, że przyjmuję pełną odpowiedzialność finansową za ewentualne szkody w mieniu toru, infrastrukturze, gokartach lub u osób trzecich, wyrządzone celowo bądź wskutek rażącego niedbalstwa przez wyżej wymienioną osobę niepełnoletnią.

Wyrażam zgodę na publikację wizerunku osoby niepełnoletniej w materiałach promocyjnych Wojska Karting League, w tym na stronie internetowej, w mediach społecznościowych, grafikach wynikowych, zdjęciach oraz materiałach wideo związanych z organizacją i promocją zawodów.

Miejscowość i data:

Czytelny podpis rodzica / opiekuna prawnego:

Czytelny podpis uczestnika:

Załącznik nr 2

Klauzula Informacyjna RODO

Zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych (RODO), informujemy, że:

1. Administrator Danych Osobowych: Administratorem danych osobowych uczestników oraz ich opiekunów prawnych są Organizatorzy ligi Wojska Karting League kontakt e-mail: info@wojskakartingleague.net

2. Cele i podstawy przetwarzania: Dane osobowe (w tym imię, nazwisko, wiek, wizerunek, dane kontaktowe) przetwarzane będą w celu:

- organizacji, przeprowadzenia i promocji zawodów Wojska Karting League – na podstawie zgody (art. 6 ust. 1 lit. a RODO) oraz w ramach wykonania umowy/regulaminu (art. 6 ust. 1 lit. b RODO),
- zapewnienia bezpieczeństwa i weryfikacji wymogów technicznych (np. dowożenie) – na podstawie prawnie uzasadnionego interesu administratora (art. 6 ust. 1 lit. f RODO),
- dochodzenia lub obrony przed ewentualnymi roszczeniami – na podstawie prawnie uzasadnionego interesu administratora (art. 6 ust. 1 lit. f RODO).

3. Odbiorcy danych: Dane osobowe mogą być przekazywane podmiotom uprawnionym do ich otrzymania na podstawie przepisów prawa, właścicielowi obiektu (toru kartingowego) w celach bezpieczeństwa oraz podmiotom obsługującym ligę (fotografowie, obsługa techniczna strony www i mediów społecznościowych).

4. Okres przechowywania: Dane będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji zawodów, wyłonienia zwycięzców, prowadzenia klasyfikacji generalnej, a po tym czasie przez okres przedawnienia ewentualnych roszczeń. Materiały promocyjne (zdjęcia, wideo z wizerunkiem) będą przetwarzane do czasu wycofania zgody.

5. Prawa uczestników: Uczestnikowi (oraz jego opiekunowi) przysługuje prawo do dostępu do swoich danych, ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych oraz prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania.

6. Cofnięcie zgody: W zakresie, w jakim przetwarzanie odbywa się na podstawie zgody (np. publikacja wizerunku), uczestnik ma prawo do jej cofnięcia w dowolnym momencie, co nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania przed jej cofnięciem.

7. Skarga: Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych (PUODO), jeśli uzna, że przetwarzanie danych narusza przepisy RODO.

8. Dobrowolność podania danych: Podanie danych jest dobrowolne, jednak niezbędne do rejestracji i wzięcia udziału w zawodach Wojska Karting League. Niepodanie danych skutkuje brakiem możliwości udziału.